Langkah-Langkah Menggambar Model

1. Siapkan model yang akan dijadikan objek gambar.
2. Mulailah dengan membuat sketsa.
3. Tambahkan warna hingga menghasilkan kesan gelap terang.
4. Lengkapilah gambar dengan objek gambar.
5. Perjelas setiap bagian objek menggunakan warna yang sesuai.
6. Berilah penjelasan gambar sesuai dengan karakter objek.

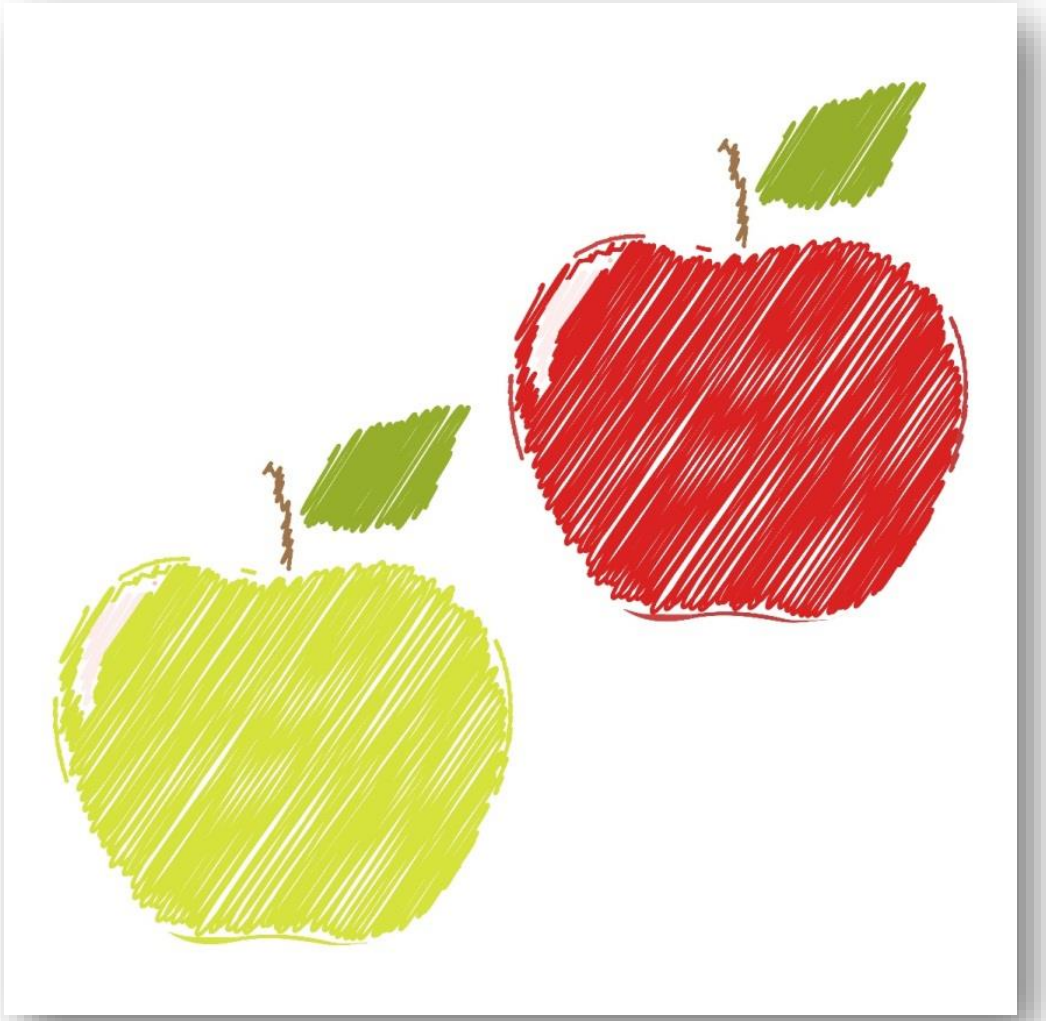


Menggambar model dapat dilakukan dengan berbagai teknik.
Ayo, kita pelajari macam-macam teknik menggambar model.



Teknik Arsir

Teknik arsir merupakan teknik menggambar dengan membuat garis sejajar atau menyilang secara berulang secara berulang-ulang.



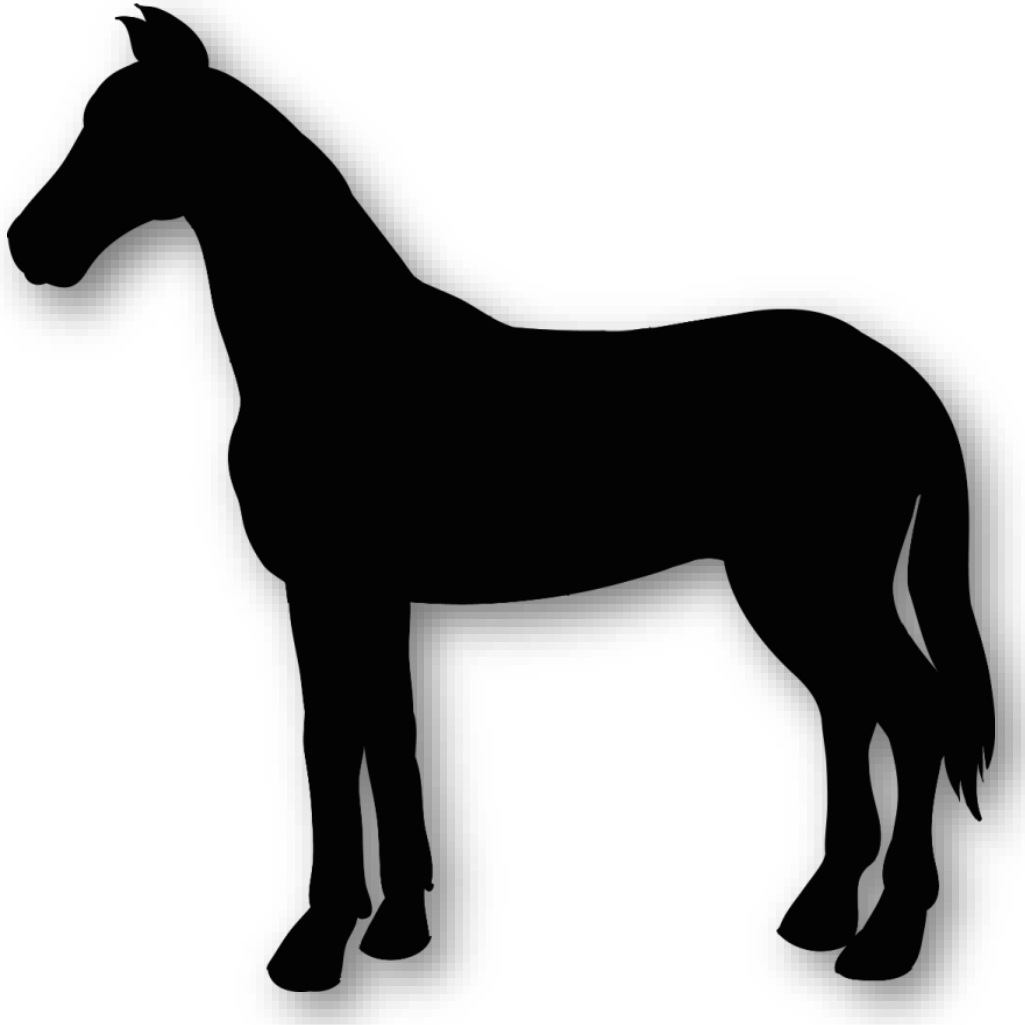


Teknik *Dussel*

Teknik *dussel* merupakan teknik menggambar dengan pensil gambar yang digoreskan pada kertas gambar.

Teknik blok

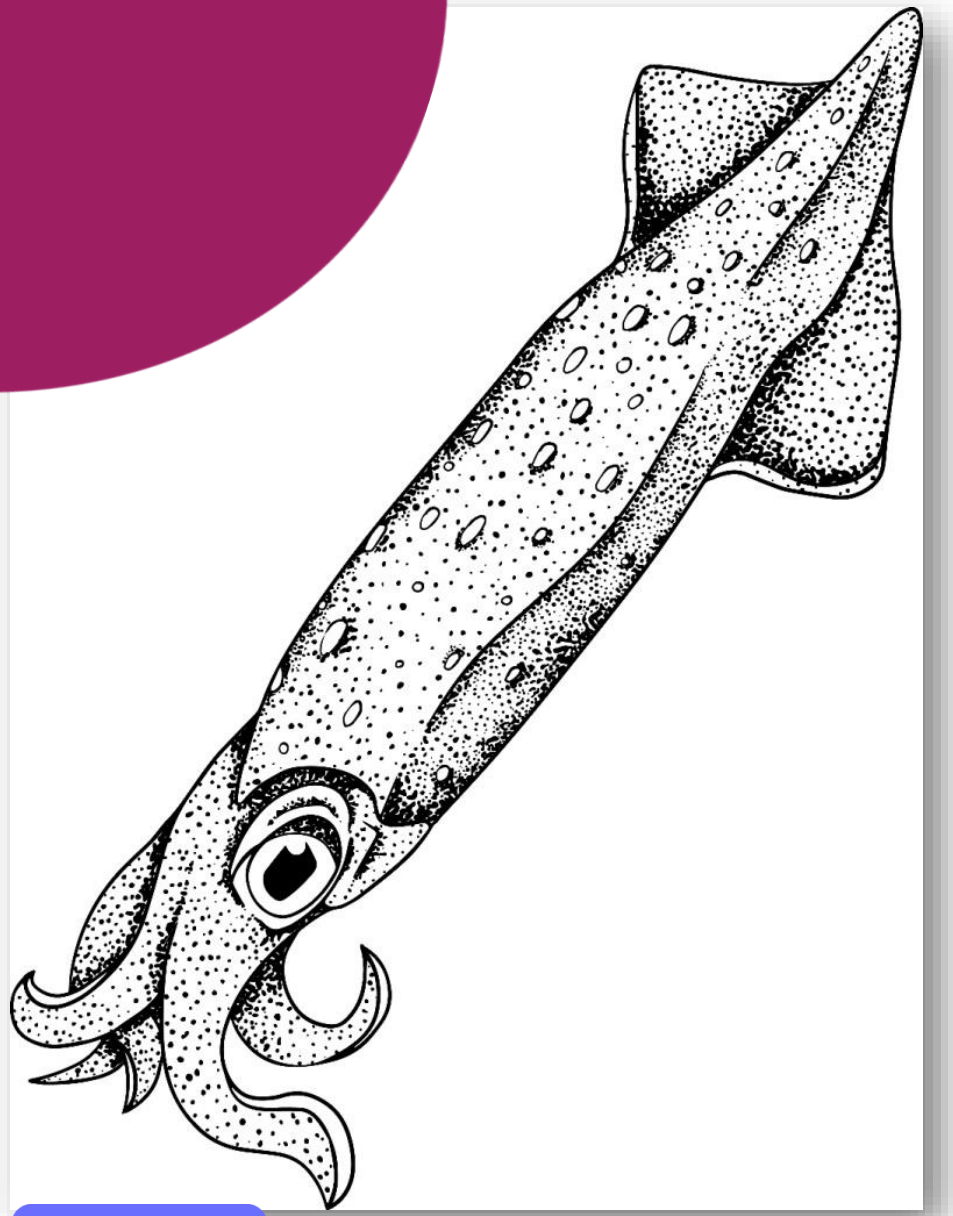
Teknik blok merupakan teknik menggambar dengan menggoreskan warna secara rata pada bidang gambar.





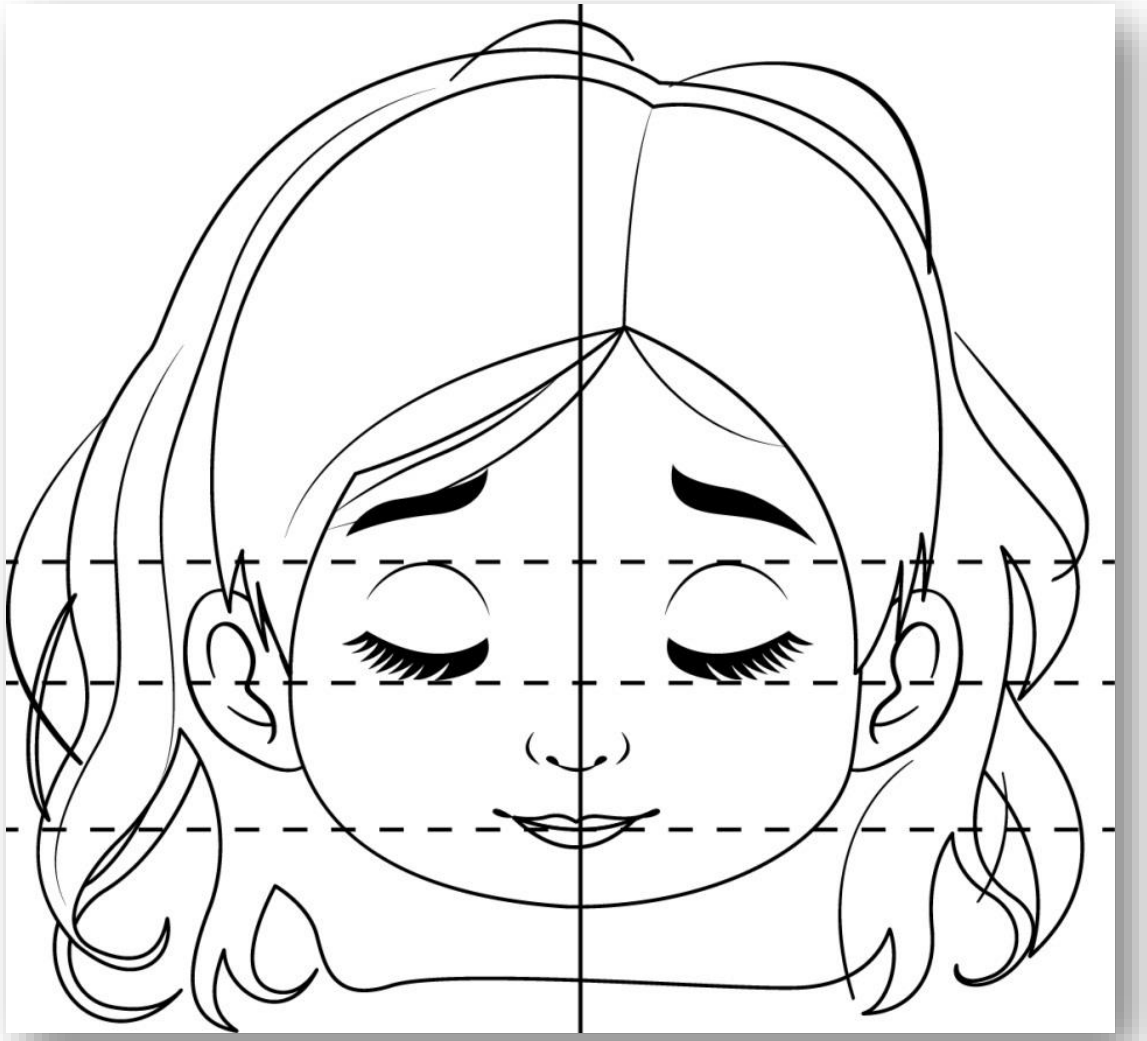
Teknik garis atau linier

Teknik garis merupakan teknik menggambar objek benda dengan menggunakan garis lurus ataupun lengkung.



Teknik Pointilis

Teknik pointilis merupakan teknik menggambar dengan titik-titik berulang kali sehingga model yang diinginkan terbentuk.



Teknik Sketsa

Teknik sketsa sketsa digunakan untuk membuat rancangan gambar.
Sketsa tidak harus dibuat dengan detail.

A. Mengenal Unsur dan Prinsip Seni Rupa

1. Unsur-Unsur Seni Rupa

- **Seni rupa merupakan cabang karya seni yang dapat dilihat dan diraba wujudnya.**
- **Sebuah karya seni rupa dapat terlihat indah jika memiliki unsur-unsur yang dibutuhkan, antara lain titik, garis, bidang, bentuk, ruang, warna, tekstur, serta gelap dan terang.**



Selamat Belajar!



Sumber gambar:
freepik.com
pixabay.com