

MEDIA MENGAJAR

Seni Budaya

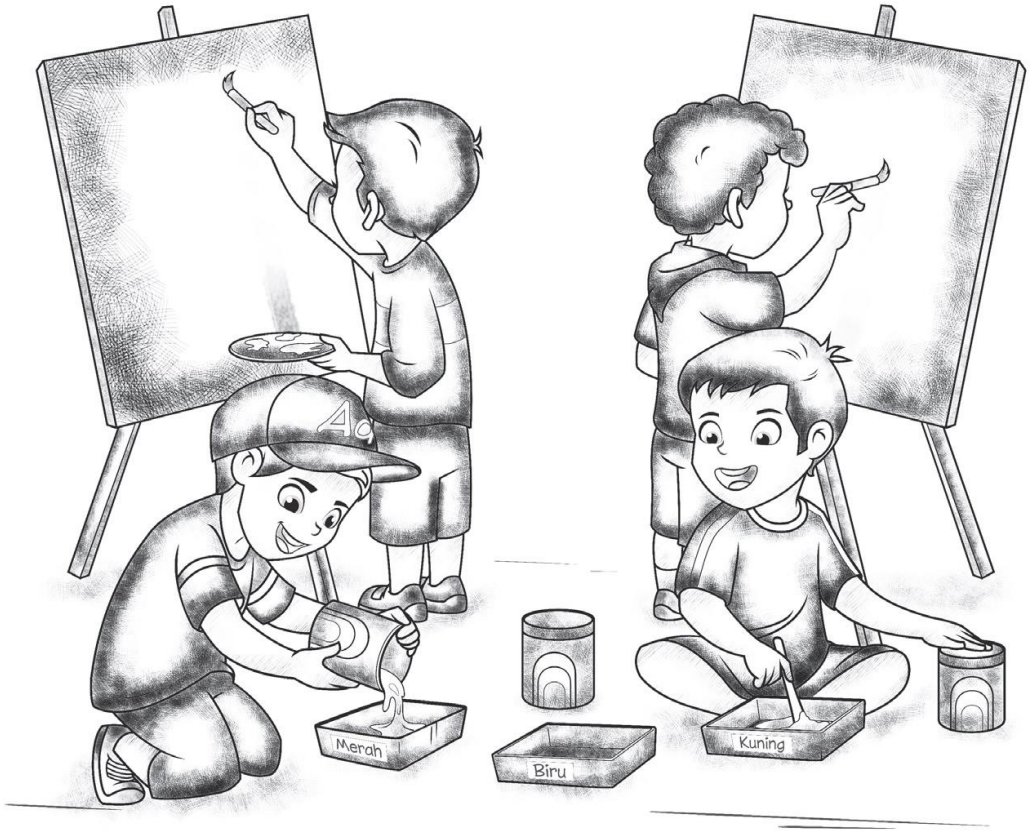
UNTUK SD/MI KELAS 1

Bab 5

Seni Rupa: Penggunaan Garis, Bentuk, dan Warna

Tujuan Pembelajaran

- Membuat model tiga dimensi sederhana.
- Mengidentifikasi bentuk alami dan bentuk buatan manusia.
- Mengidentifikasi garis dan bidang dalam sebuah gambar dan alam sekitar.
- Mengidentifikasi bentuk dasar geometris dan nongeometris.
- Melakukan proses pencampuran warna dan menemukan berbagai macam warna sebagai hasilnya.



A. Penggunaan Garis dan Bentuk

1. Membuat Gambar Bangunan

- **Rumah kebaya** dan **rumah tambi** merupakan contoh **rumah adat** yang ada di Indonesia.
- Rumah adat memiliki **ciri khas**.



Rumah Kebaya (Jakarta)



Rumah Tambi (Sulawesi Tengah)

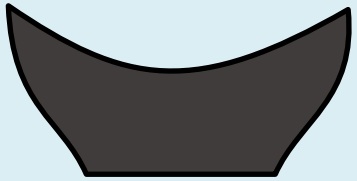
A. Penggunaan Garis dan Bentuk

1. Membuat Gambar Bangunan



Rumah Gadang (Sumatra Barat)

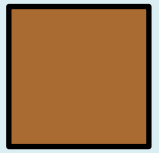
Bentuk Bangun Rumah Gadang



Bentuk bebas



Bentuk persegi panjang



Bentuk persegi



Bentuk segitiga

1. Membuat Gambar Bangunan

Langkah-langkah menggambar rumah.

1.	Buatlah sketsa gambar bangunan.
2.	Tebalkan sketsa gambar bangunan dengan spidol.
3.	Hapus garis sketsa gambar bangunan.
4.	Warnai gambar bangunan buatanmu.

